{ Akaritma } • PROPOSAL KEMITRAAN SEKOLAH

Beyond Good Grades: Logika Matematika & Nalar Developer

Kolaborasi penguatan penalaran numerasi nasional, kurikulum global, serta Computational Thinking bagi siswa SD, SMP, dan SMA.

{ TENTANG KAMI }

Boutique Academic & Tech Accelerator

{ AKARITMA }

Sinergi Akademisi UI & Praktisi Industri Data

Didirikan oleh lulusan terbaik Fisika Universitas Indonesia dengan pengalaman lebih dari 7 tahun di bidang edukasi sains, analitik data, dan rekayasa teknologi.

Hanifa — Co-Founder

Lulusan Cumlaude Fisika UI, Praktisi Pendidikan di Edutech sejak 2020.

Chairul Aulia — Co-Founder

Praktisi Senior Data Engineer, Machine Learning, & Pengajar sejak 2017.

Sigma Teachers

Mentor role model terseleksi dari alumni UI & PTN unggulan.

Aka-Lab Innovation

Integrasi Virtual Lab visual interaktif untuk eksplorasi konsep mendalam.

{ TANTANGAN PENDIDIKAN MODERN }

Dilema Antara Target Kurikulum vs Penguasaan Konsep

Jebakan Hafalan Cepat

Siswa menghafal prosedur instan tanpa memahami konsep dasar.

Tuntutan Penalaran HOTS

Asesmen Nasional dan ujian modern menuntut keluwesan logika analitis.

Risiko Kejenuhan Siswa

Belajar reaktif menjelang ujian memicu stres akademik tinggi.

{ MENGAPA AKARITMA BERBEDA }

Pendekatan Konvensional vs Standar Akaritma

Dimensi Pembelajaran	Bimbingan Konvensional	{ Standar Akaritma }
Metode Penguasaan	Menghafal rumus cepat yang membatasi nalar	**Fondasi logika & visualisasi konsep Aka-Lab**
Rasio Pendampingan	Kelas massal pasif tanpa pemetaan individu	**Pendekatan personal terfokus pada ritme siswa**
Strategi Waktu	Reaktif mengejar ketertinggalan menjelang ujian	**Proaktif menguasai materi sebelum dibahas di kelas**
Relevansi Teknologi	Terpisah dari perkembangan teknologi & AI	**Terintegrasi dengan Developer Reasoning & Coding**

{ PARADIGMA BARU }

Tiga Strategi Utama Pembentuk Top Performers

1. Intuisi Konsep (Conceptual Intuition)

Memahami satu konsep inti secara visual untuk memecahkan ratusan variasi soal HOTS tersulit.

2. Strategi Curi Start (Modular Fast-Track)

Memetakan materi secara modular lebih awal sehingga menciptakan ketenangan mental siswa di kelas.

3. Mentalitas Pencipta (Creator Mindset)

Mengubah ketertarikan pada gawai menjadi kemampuan Computational Thinking dan pemrograman.

{ KURIKULUM MODULAR & ADAPTIF }

Selaras untuk Sekolah Swasta Nasional & Internasional

JALUR 01 • KURIKULUM MERDEKA

Pendalaman Materi & Numerasi Nasional

Penguatan konsep dasar, bedah soal HOTS, ANBK, OSN, serta persiapan UTBK SNBT.

JALUR 02 • GLOBAL TRACK

Sekolah Nasional Plus, Cambridge & IB

Akselerasi materi dwibahasa untuk persiapan Checkpoint, IGCSE, serta A-Level.

JALUR 03 • FUTURE SKILLS

Coding & Developer Reasoning

Logika algoritma terapan dari visual block hingga Python dan kecerdasan buatan.

{ PROGRAM UNGGULAN MATEMATIKA }

Pendalaman Konsep Sesuai Tahap Perkembangan Siswa

JENJANG SD (KELAS 1–6)

Akaritma Math Explorer

Fokus Golden Age: Mengubah ketakutan angka menjadi kecintaan bereksplorasi.

Metode Visual: Alat peraga interaktif dan simulasi konsep Aka-Lab.

Dampak Akademik: Siswa siap menghadapi lompatan materi tingkat SMP.

JENJANG SMP & SMA (KELAS 7–12)

Math Mastery & Fast-Track

Pemetaan Modular: Akselerasi pemahaman materi lintas tingkat secara terstruktur.

Klinik Soal HOTS: Pendalaman materi sekolah, ujian akhir, dan kompetisi.

Bebas Burnout: Waktu luang lebih panjang untuk persiapan masa depan.

{ KURIKULUM TERSTRUKTUR }

Peta Jalan Penguasaan Matematika 4 Tahap

TAHAP 01

Foundation Mastery

Penguatan fondasi aljabar & logika dasar

TAHAP 02

Intermediate Concept

Pendalaman materi tematik semester berjalan

TAHAP 03

Advanced Analytical

Penyelesaian soal cerita & analitis kompleks

TAHAP 04

Exam & Competition

Kesiapan penuh ANBK, UTBK SNBT, IGCSE, & OSN

{ PROGRAM TEKNOLOGI & AI }

Coding for Kids & Teens: Dari Konsumen Menjadi Pencipta



LEVEL 1 • USIA 7–12 TAHUN (SD)

Junior Innovator

Melatih Computational Thinking dan logika urutan melalui Scratch serta Minecraft Education untuk menciptakan game edukatif mandiri.



LEVEL 2 • USIA 13–18 TAHUN (SMP & SMA)

Teen Visionary

Pemrograman berbasis teks (Python, Web Development, & Dasar AI) untuk menghasilkan portofolio proyek teknologi berstandar industri.

{ PENJAMINAN MUTU }

Transparansi Progres bagi Sekolah & Orang Tua

01

Diagnostic Mapping

Pemetaan awal kekuatan logika dan profil belajar siswa sebelum program berjalan.

02

Aka-Lab Clinic

Pendampingan interaktif modul latihan yang selaras dengan topik ujian di sekolah.

03

Executive Report

Laporan berkala perkembangan siswa untuk guru koordinator dan wali murid.

{ MODEL IMPLEMENTASI FLEKSIBEL }

Tiga Opsi Skema Kemitraan Institusi Sekolah

A

Program Ekstrakurikuler / Klub Pilihan (Math & Coding Club)

Kelas rutin mingguan berbasis minat siswa dengan kuota terukur tanpa membebani anggaran tetap sekolah.

B

Integrasi Kokurikuler & Klinik Pengayaan Numerasi

Pendampingan rombongan belajar terjadwal untuk mendongkrak skor Rapor Pendidikan (ANBK) dan kelulusan.

C

Intensive Bootcamp Pasca-Ujian & Parent-Student Seminar

Program lokakarya 2–3 hari saat jeda semester (class meeting) atau sesi edukasi parenting teknologi.

{ Akaritma } • LANGKAH KOLABORASI AWAL

Jadwalkan Sesi Audiensi Kurikulum untuk Sekolah Anda

Alokasi investasi dan format pelaksanaan dapat disesuaikan sepenuhnya dengan kalender akademik serta kebutuhan siswa di sekolah Bapak/Ibu.

+62 858-8222-7053 / 812-8481-0608 @akaritma